

■■■HEXA

■ゲーム概要

すごろくの発展形

自分で道を作り、相手の道を取り除いて妨害する

六角形のマスに駒が進み、ゴールまで先に到着したプレイヤーが勝ち

■ゲーム開始準備

必要物:

六角形の白・黒色がある板(15枚以上)

小さいマーカー:名称「爆弾」(5個×2)

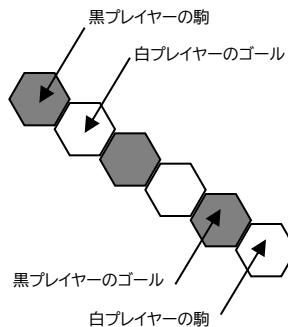
駒2種類

ゴール2種類

ゲームの初期盤面:

六角形の板(以下「板」)を交互に3枚ずつ並べる(黒1 白1 黒2 白2 黒3 白3)

黒1と白3に駒、白1と黒3にゴールを置く



■勝利条件

先に駒をゴールまで動かしたプレイヤーが勝ち

■ゲームのルール

プレイヤーは自番に任意の位置に自分の色の板1枚を置くことができる

(禁則事項を満たすこと)

プレイヤーは自番に任意の自分の色の板の上に1個爆弾を置くことができる

(板の配置と爆弾の配置はどちらを優先してもよい)
(先手プレイヤーの最初自番のみ爆弾の配置はできない)

板のうえに2個以上の爆弾が乗ったとき、隣接している指定した任意方向の板を取り除くことができる

(爆弾は2個置いた時点で必ず処理すること)

(禁足事項を満たすこと)

板と爆弾を処理したあと、駒は隣接する自分の色の板の上を任意の位置まで進んでもよい

移動後、移動経路の板および移動経路の板の上にある爆弾を取り除く

相手プレイヤーに手番を移す

■禁則事項

爆弾で板を取り除いた際、プレイヤーはその場所にすぐ板を置いてはいけない

爆弾は駒やゴールが乗っている板を取り除くことはできない

板を置く際、移動・爆弾で板を取り除いた際、板が孤立してはいけない(場にあるすべての板は隣接していなければならない)

上に矛盾した際、板が孤立しないルールを優先する

■その他

頒布版は板の枚数が15枚です。

プレイ中に板が足りなくなった場合は、盤上から自分の色の板を好きな位置から取り除き置いてください。

■■■HEXA

■遊戲概述

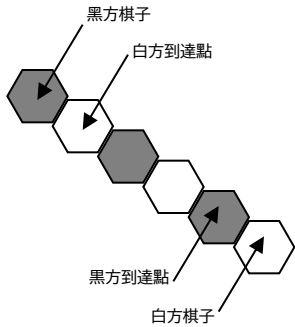
這個桌遊遊戲的目的是引導您的棋子到達目標
玩家創造自己的路徑, 並消除對手的路徑來阻礙他們
棋子在六邊形的方格中移動, 最先到達終點的玩家獲勝

■遊戲開始準備

- 你需要準備：
- 黑・白色六角形棋盤(15個或以上)
- 小記棋子:命名為「炸彈」(5個×2)
- 2 種棋子
- 2 種到達點

初始遊戲棋盤：

3個六角形棋盤(以下簡稱「棋盤」)交替排列(黑1、白1、黑2、白2、黑3、白3)
在黑1和白3上放置棋子, 在白1和黑3上放置到達點



■ 勝利條件

第一個將棋子移到到達點的玩家獲勝

■遊戲規則

玩家可以在自己的回合中將一塊自己顏色的棋盤放置在任意位置。
(符合禁止條件)
玩家可以在自己的回合中將一枚炸彈放置在自己顏色的任意棋盤上。
(棋盤放置或炸彈放置均可優先)
(炸彈不能只在第一位玩家的第一回合放置)

當棋盤上有兩個或兩個以上炸彈時, 可以移除任意指定方向的相鄰棋盤。
(放置兩枚炸彈時必須移除炸彈)(符合禁止條件)

移除棋盤和炸彈後, 棋子可以移動到自己顏色的相鄰棋盤的任何位置。
移動後, 移除移動路徑上的棋盤以及棋盤上的所有炸彈
回合由對方玩家執行

■禁止條件

當棋盤被炸彈移除後, 玩家不得立即在該位置放置另一塊棋盤
炸彈無法移除棋盤上有棋子或到達點的棋盤
放置棋盤或用移動或炸彈移除棋盤時, 棋盤不得被孤立(所有在場棋盤必須相鄰)
當上述規則相衝突時, 以不允許棋盤被孤立為準

■其他

發行版有 15 個六角形棋盤。
如果在遊戲過程中六角形棋盤用完, 請從棋六角形盤中移除並在您選擇的位置放置一塊您顏色的六角形棋盤。